

**Quiz Milionaire**

Proiectare Interfete Utilizator

- documentatie -

Pricob Mihai Alexandru

3124A - Calculatoare

**CUPRINS**

1 Introducere . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

2 Conditii pentru rularea aplicatiei . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

3 Scopul Aplicatiei . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

4 Clase si metode folosite. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

5 Bibliografie . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

X . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

X . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

X . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

X . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

**I. Introducere**

**Quiz Milionaire** este un concurs de cultura generala foarte popular, unde participantii isi testeaza cunostintele pentru a castiga un premiu foarte mare in bani.

Aplicatia este o simulare a concursului cu intrebari mult mai usoare disponibila oricui doreste sa isi incerce cunostintele.

A fost construita in Microsoft Visual Studio folosind Windows Forms pentru interfata grafica C#.